

# 4m group – Maya Animation & Rigging

**Obiettivi del corso:** Apprendere come realizzare modelli di personaggi animabili attraverso le tecniche di modellazione low-poly e NURBS e renderli animati attraverso un'ampia gamma di tecniche di animazione. Verranno approfondite le tecniche legate alla movimentazione dei personaggi (Rigging), allo Skinning del modello e alla definizione della postura. In particolare si apprenderà come:

- Aggiungere competenze legate alla modellazione di bipedi, dopo aver frequentato il corso di modellazione e rendering
- Spiegare e sperimentare esperienza nella modellazione di un corpo ed una testa completa
- Dimostrare come si opera con la cinematica inversa, l'unione di forme. Applicare ed animare i vincoli tra le articolazioni ossee.
- Animare una scena completa, sincronizzando il movimento delle labbra e utilizzando la cinematica e la cinematica inversa per animare l'intero corpo.

Ad ogni partecipante viene fornito il set di dati completo per eseguire le esercitazioni, in aula e per proprio conto, basato su oggetti reali provenienti dalla Walt Disney Picture Studio.

**Requisiti:** Conoscenza medio/avanzata dei PC, discreta capacità di operare in ambiente Windows. Aver frequentato con successo il corso: "Maya – Modellazione e Rendering" o dimostrare di avere delle competenze equivalenti.

**Durata:** 5 giornate (35-40 ore)

**Materiale di supporto didattico:** Modelli Maya, Dispense ufficiali corsi Autodesk in inglese.

**Diploma:** Ufficiale Autodesk, numerato e strettamente personale.

## ARGOMENTI TRATTATI

### Giorno 1

- ✓ Basi della modellazione per poligoni
- ✓ Modellazione di un corpo
- ✓ Modellazione di una testa
- ✓ Applicazione di texture e mappe a sub oggetti

### Giorno 2

- ✓ Basi della modellazione NURBS
- ✓ Modellazione di un corpo con le NURBS
- ✓ Modellazione di una testa con le NURBS
- ✓ Esercitazioni

---

4m group Lombardia

Piazza Roma, 82/84  
22066 Mariano Comense (Co)  
phone +39 031 782269  
fax +39 031 790729

4m group Emilia

c/o INSIDE srl  
via Costituzione 25, - 56023 Reggio Emilia  
phone +39 0522 277448  
fax +39 0522 277449

formazione@4mgroup.it  
[www.4mgroup.it](http://www.4mgroup.it)

### **Giorno 3**

- ✓ Basi degli scheletri
- ✓ Orientamento dei giunti
- ✓ Cinematica inversa
- ✓ Impostazioni per le gambe
- ✓ Impostazioni per le braccia
- ✓ Impostazioni per la colonna vertebrale

### **Giorno 4**

- ✓ Unione di forme - Blend Shapes.
- ✓ Skinning
- ✓ Deformatori
- ✓ Esercitazioni

### **Giorno 5**

- ✓ Rigging avanzato
- ✓ Skinning avanzato
- ✓ Riferimenti
- ✓ Vincoli
- ✓ Animazione del personaggio
- ✓ Sincronizzazione labiale
- ✓ Cinematica inversa dell'intero corpo
- ✓ Esercitazioni