

# 4m group – Maya Architecture

**Obiettivi del corso:** Apprendere come realizzare modelli 3D per l'architettura e l'arredamento. Sperimentare l'interazione di maya con le applicazioni AutoCAD e Revit per l'importazione e l'esportazione dei dati di progetto 2D e 3D. Applicare i materiali più realistici e simulare l'illuminazione ottimale dello studio fotografico virtuale. Fare esperienza del motore di rendering mentalray ed esplorare le tecniche di rendering, dalle più semplici alle più evolute, per la creazione di immagini di sintesi foto-realistiche. Sperimentare le basi della animazione dei corpi rigidi.

Ad ogni partecipante viene fornito il set di dati completo per eseguire le esercitazioni, in aula e per proprio conto, basato su oggetti reali.

E' il corso maya pensato per chi intende utilizzare maya nel settore architettonico e dell'ingegneria civile. Tra le caratteristiche peculiari del corso viene offerta la possibilità di realizzare un proprio lavoro architettonico, sviluppandolo sotto forma di workshop, accompagnato e guidato dall'istruttore.

**Requisiti:** Conoscenza medio/avanzata dei PC, discreta capacità di operare in ambiente Windows. La conoscenza di un sistema CAD 3D (AutoCAD 3D, Revit, ArchiCAD o programma equivalente) è considerata un plus.

**Durata:** 5 giornate (35-40 ore)

**Materiale di supporto didattico:** Modelli maya, dispense ufficiali corsi Autodesk in inglese.

**Diploma:** Ufficiale Autodesk, numerato e strettamente personale.

## ARGOMENTI TRATTATI:

### Giorno 1

- ✓ Interfaccia e interazione con il programma
- ✓ L'ambiente di lavoro
- ✓ Gestione del workflow
- ✓ Introduzione alla modellazione poligonale

### Giorno 2

- ✓ Velocizzare il workflow
- ✓ Modellazione di semplici oggetti 3D
- ✓ Importazione del modello 3D da sistemi CAD 2D e 3D

### Giorno 3

- ✓ Modifica dei modelli 3D (costruiti o importati)
- ✓ Modellazione/importazione di dettagli di completamento della scena (personaggi, verde, arredo urbano)
- ✓ Dare forma al quartiere, cordoli, marciapiedi, strade, spiagge, edifici di tipo diverso
- ✓ L'allestimento del set
- ✓ Il posizionamento delle telecamere

---

### 4m group Lombardia

Piazza Roma, 82/84  
22066 Mariano Comense (Co)  
phone +39 031 782269  
fax +39 031 790729

### 4m group Emilia

c/o INSIDE srl  
via Costituzione 25, - 56023 Reggio Emilia  
phone +39 0522 277448  
fax +39 0522 277449

**Giorno 4**

- ✓ L'illuminazione
- ✓ Gli effetti
- ✓ Il rendering
- ✓ Creazione di un render d'esterni

**Giorno 5**

- ✓ Elementi avanzati di rendering (Antialiasing, Motion Blur, Profondità di campo, Tassellazione)
- ✓ Multipass rendering
- ✓ Le ombre
- ✓ Le opzioni di mentalray
- ✓ Creazione di un render d'interni