

# 4m group – Inventor 2011

## Aggiornamento dalle versioni precedenti

**Obiettivi del corso:** Apprendere le nuove funzionalità di Inventor 2010 e 2011. Utilizzare i flussi di lavoro ottimizzati per i prototipi digitali, le parti in plastica, i componenti a corpi multipli e la modellazione basata su scheletro. Diventare efficiente nell'utilizzo dei nuovi strumenti per la progettazione dei componenti in lamiera. Assemblare componenti a rappresentazione semplificata. Utilizzare le cartelle d'assieme e i sistemi di riferimento per il montaggio dei componenti. Imparare le nuove funzionalità di messa in tavola, comprese le interazioni con i dati di AutoCAD (blocchi con attributi, modelli di tratteggio, ecc.). Utilizzare con profitto i nuovi convertitori di formato nativo per l'interscambio dati con CATIA, Pro/E, SolidWorks, SolidEdge, ecc.

**Requisiti:** Conoscenza sufficiente di Inventor nelle versioni 2008 o precedenti.

**Costo:** 290 € + IVA

**Luogo:** Mariano Comense (CO)

**Durata:** 3 giorni

**Materiale di supporto didattico:** Modelli e assiemi di Inventor, Dispense Ufficiali corsi Autodesk, Modelli di assiemi 3D da analizzare, tratti da casi reali.

### ARGOMENTI TRATTATI

#### Giorno 1

Interfaccia utente Inventor 2011

- ✓ Navigazione nell'interfaccia
- ✓ Visualizzare e operare con i progetti

Schizzo 2D

- ✓ Input dinamico, quotatura automatica
- ✓ iFeatures
- ✓ Creazione e utilizzo dei sistemi di riferimento

Ambiente lavorazioni

- ✓ Opzioni di lavorazione disponibili vicino al cursore (HUD – Head Up Display)
- ✓ Spostamento, Combinazione, Divisione, Derivazione di corpi
- ✓ Creazione di parti e creazione di componenti

---

4m group Lombardia

Piazza Roma, 82/84  
22066 Mariano Comense (Co)  
phone +39 031 782269  
fax +39 031 790729

4m group Emilia

c/o INSIDE srl  
via Costituzione 25, - 56023 Reggio Emilia  
phone +39 0522 277448  
fax +39 0522 277449

formazione@4mgroup.it  
[www.4mgroup.it](http://www.4mgroup.it)

#### Progettazione Top-Down

- ✓ Modellazione basata su scheletro
- ✓ Componenti a corpi multipli (Multi-body)
- ✓ Spostamento, Combinazione, Divisione, Derivazione di corpi
- ✓ Creazione di parti e creazione di componenti

### Giorno 2

#### Progettazione di parti in plastica stampate

- ✓ Griglie
- ✓ Bugne
- ✓ Appoggi
- ✓ Raccordi basati su regole
- ✓ Bordo ad incastro
- ✓ Accoppiamento a scatto

#### Componenti in lamiera

- ✓ Flangie per tramogge, Divisione lamiera, Calandratura
- ✓ Spiegatura e ripiegatura della lamiera
- ✓ Miglioramenti aggiuntivi della lamiera
- ✓ Annotazione e ordine piega

#### Generatore telaio

- ✓ Modulo di analisi delle strutture a trave (reticolari)
- ✓ Intaglio della trave con profilo di schizzo

### Giorno 3

#### Progettazione d'assieme

- ✓ Strumenti per la produttività d'assieme
- ✓ Creazioni di contorni semplificati, componenti di sostituzione
- ✓ Miglioramenti del Design Accelerator
- ✓ Miglioramenti di assieme minori

#### Centro contenuti

- ✓ Installazione del centro contenuti
- ✓ Configurazione delle famiglie di componenti
- ✓ Posizionamento di component di libreria

#### Disegni e messa in tavola

- ✓ Quotatura in serie
- ✓ Creazione di viste multiple
- ✓ Inserimento di blocchi di AutoCAD,
- ✓ Inserimento di modelli di tratteggio di AutoCAD